| **Билд** | | |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Версия** | | |  |
| **Устройство** | | |  |
| **Операционная система** | | |  |
| **Проверка** | | **Примечание** | **Результат** |
| **Обучение** | |  |  |
| **Локация** | |  |  |
| **Настройки** | |  |  |
| **Магазин** | |  |  |
| **Бустеры** | |  |  |
| **Игровые бустеры** | |  |  |
| **Сохранение прогресса** | |  |  |
| **Жизни** | |  |  |
| **Уровень игрока** | |  |  |
| **Уровень** | |  |  |
| **Реклама** | |  |  |
| **Панель задач уровня** | |  |  |
| **Игровое поле** | |  |  |
| Возможность объединять элементы, чтобы выстроить 3 или более кусочков одного элемента | |  |  |
| Уборка покрытия | | Игровое поле покрыто травой, необходимо составить на клетке с ней комбинацию |  |
| Уборка покрытия с неподвижного поля | | На игровом поле под покрытием спрятаны нужные элементы для прохождения уровня. Для этого нужно сперва убрать покрытие с помощью комбинаций |  |
| Уборка покрытия с подвижного поля | |  |  |
| Распространение покрытия | | На поле одна или несколько клеток заполнены веществом.Необходимо создавать комбинации чтобы хотя бы один элемент комбинации находился на поле с веществом |  |
| Расширение игрового поля | | Часть поля закрыта. Чтобы ее открыть, необходимо собрать определенное количество комбинаций |  |
| Несколько игровых полей | | Следующее игровое поле откроется после того, как выполнятся цели на предыдущем уровне |  |
| Клетки умножающие очки | | При составлении комбинации на данной клетке, игрок получает в n раз больше очков, чем на обычной клетке |  |
| Взрывающиеся клетки | | При составлении комбинации на данной клетке, все элементы, расположенные вокруг этой клетки уничтожаются |  |
| Линия активации | |  |  |
| Порталы | | На игровом поле в разных местах расположены 2 вида клеток - вход, выход. Когда элемент попадает в клетку входа - то он исчезает в ней и попадает в клетке выхода |  |
| Подвижные препятствия | | Чтобы убрать подвижное препятствие, необходимо составить возле него комбинацию. При этом подвижный элемент можно передвигать |  |
| Неподвижные препятствия | | Неподвижные элементы нельзя передвигать или составлять комбинации. Убрать их можно - составляя рядом комбинации |  |
| Сложное препятствие | | Чтобы убрать элементы с поля, игроку необходимо использовать бонусы |  |
| Заблокированный элемент | | Часть элементов на поле заблокированы(например веревкой). Они неподвижны. Для разблокировки необходимо составить с ними комбинацию |  |
| Разрастающийся блокиратор | |  |  |
| Стенки | | Стенки располагаются между клетками игрового поля. Чтобы убрать стенку необходимо применить к ней бонус |  |
| Отображение количества имеющихся ходов | |  |  |
| Подсказка во время игры | |  |  |
| Условия проигрыша | |  |  |
| Условия выигрыша | |  |  |
| После прохождения игры получение монет | |  |  |
| Анимация после прохождения игры | |  |  |